

1.	2.	3.	4.	5. a	5. b	6. a	6. b	Σ

Ime, priimek _____

Razred _____

19. DRŽAVNO TEKMOVANJE V RAZVEDRILNI MATEMATIKI

NALOGE ZA ŠESTI IN SEDMI RAZRED OSNOVNE ŠOLE

ČAS REŠEVANJA NALOG: 90 MINUT

TOČKOVANJE NALOG JE OPISANO V BESEDILU. ČE JE VSOTA ZBRANIH TOČK V POSAMEZNI NALOGI NEGATIVNA, SE UPOŠTEVA 0 TOČK. RAZLAGA POSTOPKA REŠEVANJA POSAMEZNE NALOGE NI POTREBNA.

1. Labirint na mreži

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 20 točk, sicer 0 točk)

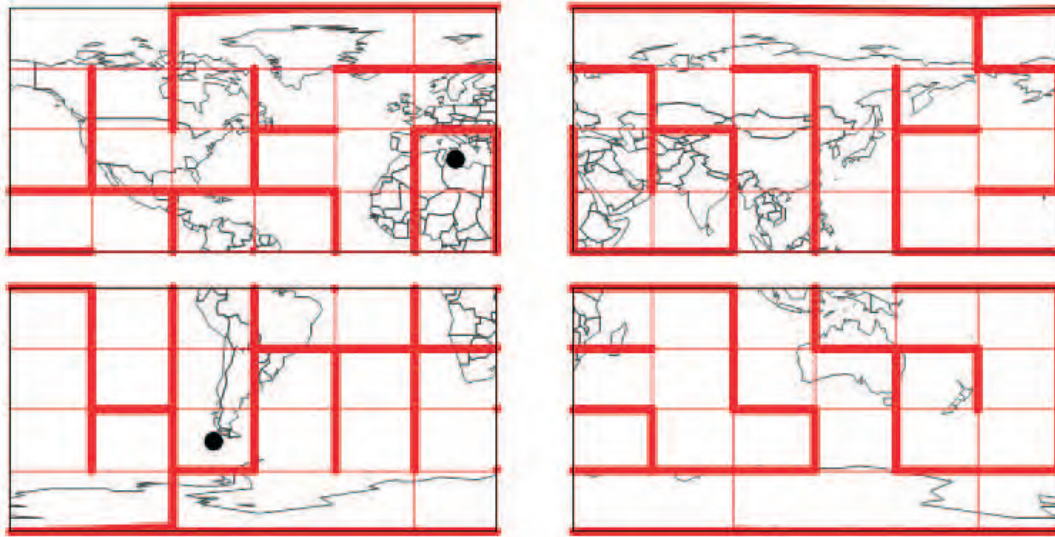
Poišči najkrajšo pot med zgornjo in spodnjo piko. Polje, v katerem je zgornja pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do spodnje pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



2. Labirint na zemljevidu Zemlje

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 15 točk, sicer 0 točk)

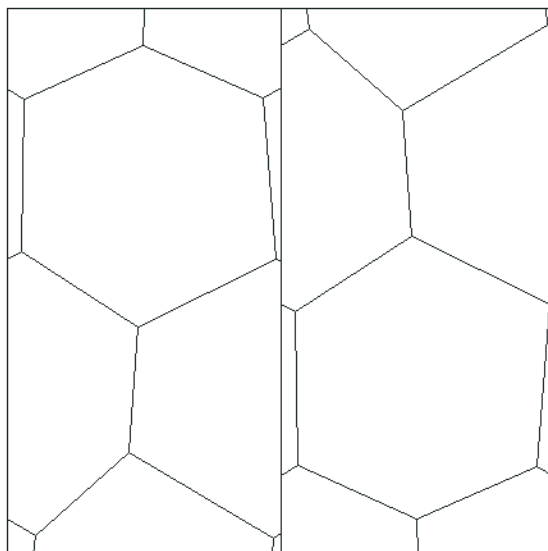
Poišči najkrajšo pot med zgornjo in spodnjo piko. Polje, v katerem je zgornja pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do spodnje pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeleno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



3. Skladni liki

Vsaka dva skladna lika zaznamuj z istim številom.

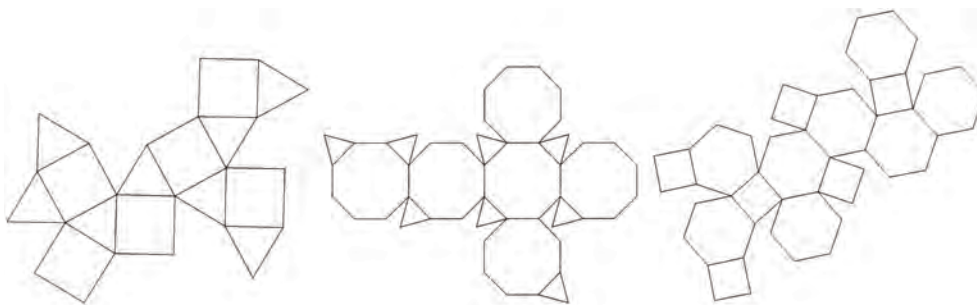
(Za vsako pravilno oznako para skladnih likov dobiš 1 točko.)



4. Poliedri

(za vsako pravilno vnešeno vrednost v preglednico dobiš 2 točki, za vsako nepravilno se 1 točka odšteje, prazno polje preglednice pa se točkuje z 0 točkami)

Mreže poliedrov označi s števkami od 1 do 3. Te oznake vpiši v ustrezna polja prvega stolpca preglednice, nato pa preglednico izpolni.



Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč

5. Futošiki

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

V vsak prazen kvadratik je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratih.

a)

$$\square < \square > \square > \boxed{1}$$

$$\square > \square \quad \square < \square$$

$$\boxed{3} \quad \square \quad \square \quad \square$$

$$\square \quad \square > \square \quad \square$$

b)

$$\square < \boxed{3} > \square \quad \square$$

$$\square < \square \quad \square < \square$$

$$\square \quad \square \quad \square \quad \square$$

$$\boxed{2} \quad \square < \square > \square$$

6. Označeni sudoku

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Tudi v poljih, označenih z isto črko, morajo biti zapisana vsa štiri števila.

a)

<i>A</i>	<i>C</i>	<i>B</i>	<i>A</i>
<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>B</i>
<i>C</i> 2	<i>C</i>	<i>A</i> 1	<i>B</i>
<i>D</i>	<i>D</i>	<i>D</i>	<i>D</i> 4

b)

<i>C</i>	<i>D</i>	<i>C</i> 3	<i>A</i>
<i>B</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>B</i> 4
<i>C</i>	<i>D</i>	<i>A</i> 2	<i>D</i>
<i>B</i>	<i>A</i>	<i>A</i>	<i>D</i>

1.	2.	3.	4.	5. a	5. b	6. a	6. b	Σ

Ime, priimek _____

Razred _____

19. DRŽAVNO TEKMOVANJE V RAZVEDRILNI MATEMATIKI

NALOGE ZA OSMI IN DEVETI RAZRED OSNOVNE ŠOLE

ČAS REŠEVANJA NALOG: 90 MINUT

TOČKOVANJE NALOG JE OPISANO V BESEDILU. ČE JE VSOTA ZBRANIH TOČK V POSAMEZNI NALOGI NEGATIVNA, SE UPOŠTEVA 0 TOČK. RAZLAGA POSTOPKA REŠEVANJA POSAMEZNE NALOGE NI POTREBNA.

1. Labirint na mreži

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 20 točk, sicer 0 točk)

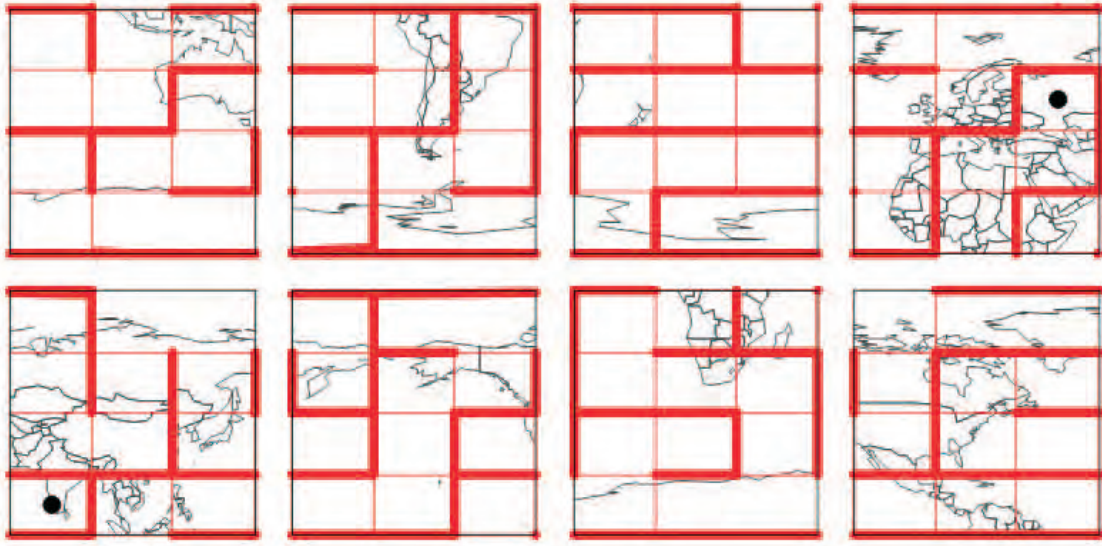
Poišči najkrajšo pot med zgornjo in spodnjo piko. Polje, v katerem je zgornja pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do spodnje pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



2. Labirint na zemljevidu Zemlje

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 15 točk, sicer 0 točk)

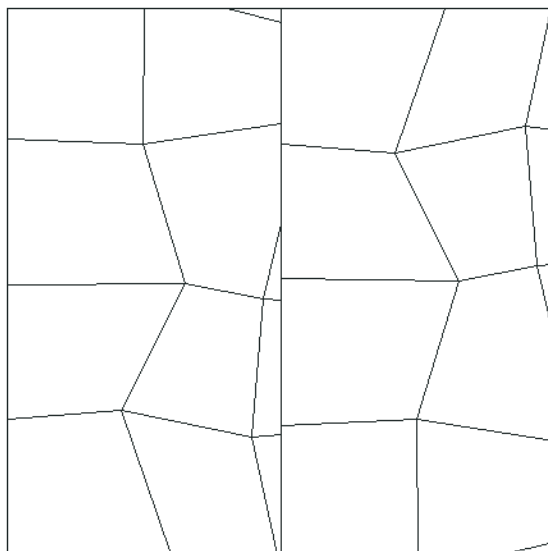
Poišči najkrajšo pot med levo in desno piko. Polje, v katerem je leva pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do desne pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



3. Skladni liki

Vsaka dva skladna lika zaznamuj z istim številom.

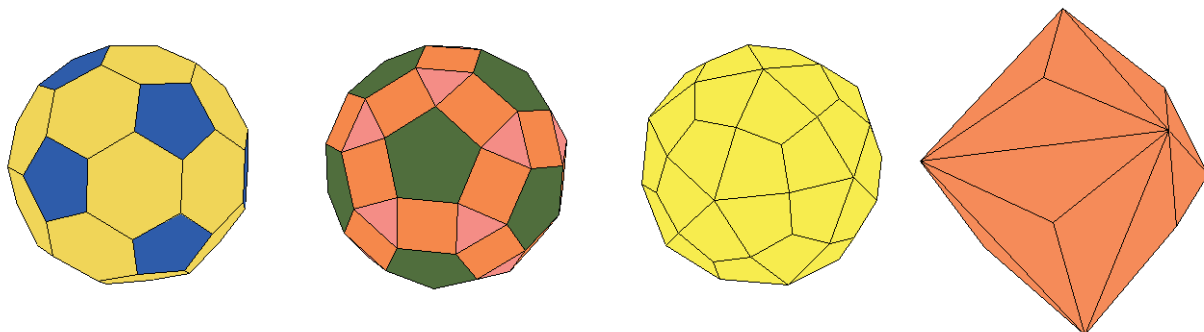
(Za vsako pravilno oznako para skladnih likov dobiš 1 točko.)



4. Poliedri

(za vsako pravilno vnešeno vrednost v preglednico dobiš 2 točki, za vsako nepravilno se 1 točka odšteje, prazno polje preglednice pa se točkuje z 0 točkami)

Dana sta dva arhimedska poliedra in duala dveh arhimedskih poliedrov. Označi poliedre s številkami, zapiši oznake v polja prvega stolpca preglednice, nato pa preglednico izpolni.



Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije

5. Futošiki

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsak prazen kvadrček je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratih.

$$\square \quad \boxed{1} < \square \quad \square$$

$$\square \quad \square > \square < \square$$

$$\square \quad \square < \square < \square$$

$$\boxed{3} \quad \square \quad \square > \square$$

b) V vsak prazen kvadrček je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratih.

$$\square < \boxed{4} \quad \square \quad \square \quad \boxed{2}$$

$$\square \quad \square \quad \boxed{4} \quad \boxed{2} \quad \square$$

$$\square > \square \quad \square > \square < \square$$

$$\square < \square \quad \square < \square \quad \boxed{3}$$

$$\square > \square \quad \square \quad \boxed{3} \quad \boxed{4}$$

6. Označeni sudoku

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Tudi v poljih, označenih z isto črko, morajo biti zapisana vsa štiri števila.

<i>D</i>	<i>C</i> 3	<i>C</i>	<i>A</i>
<i>B</i> 4	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>A</i>
<i>D</i>	<i>A</i>	<i>D</i> 1	<i>B</i>
<i>B</i>	<i>C</i>	<i>B</i>	<i>D</i>

b) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Tudi v poljih, označenih z isto črko, mora biti zapisanih vseh pet števil.

<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>C</i>	<i>B</i>
<i>B</i>	<i>B</i>	<i>D</i> 1	<i>E</i>	<i>A</i>
<i>E</i>	<i>C</i>	<i>D</i> 5	<i>C</i>	<i>E</i> 1
<i>A</i>	<i>E</i>	<i>A</i>	<i>C</i> 2	<i>E</i>
<i>D</i> 4	<i>B</i>	<i>D</i>	<i>A</i>	<i>A</i>

1.	2.	3.	4.	5. a	5. b	6. a	6. b	Σ

Ime, priimek _____

Razred _____

19. DRŽAVNO TEKMOVANJE V RAZVEDRILNI MATEMATIKI

NALOGE ZA PRVI IN DRUGI LETNIK SREDNJE ŠOLE

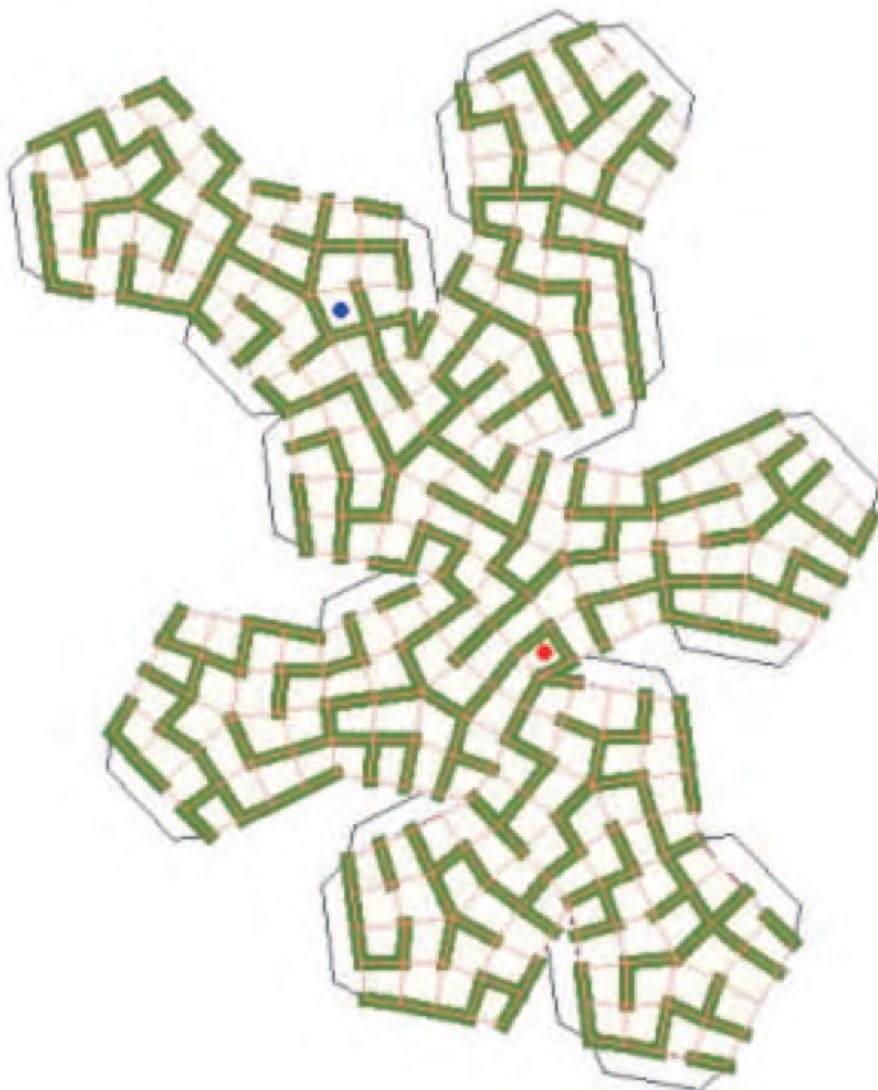
ČAS REŠEVANJA NALOG: 90 MINUT

TOČKOVANJE NALOG JE OPISANO V BESEDILU. ČE JE VSOTA ZBRANIH TOČK V POSAMEZNI NALOGI NEGATIVNA, SE UPOŠTEVA 0 TOČK. RAZLAGA POSTOPKA REŠEVANJA POSAMEZNE NALOGE NI POTREBNA.

1. Labirint na mreži

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 20 točk, sicer 0 točk)

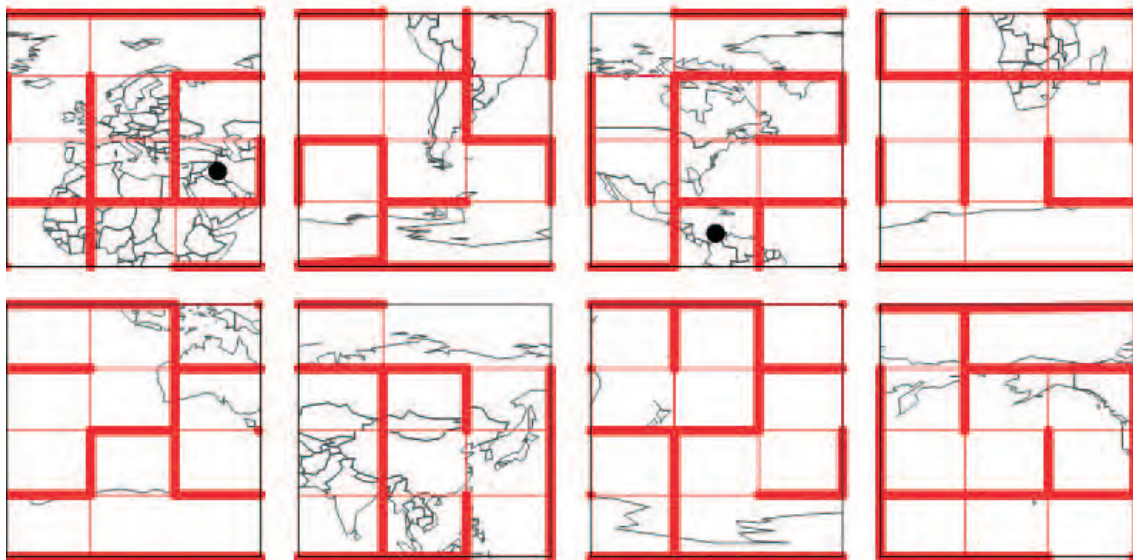
Poišči najkrajšo pot med zgornjo in spodnjo piko. Polje, v katerem je zgornja pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do spodnje pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



2. Labirint na zemljevidu Zemlje

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 15 točk, sicer 0 točk)

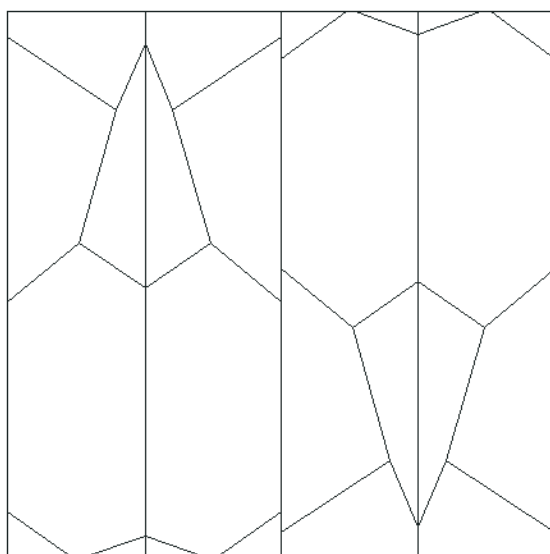
Poišči najkrajšo pot med levo in desno piko. Polje, v katerem je leva pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do desne pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



3. Skladni liki

Vsaka dva skladna lika zaznamuj z istim številom.

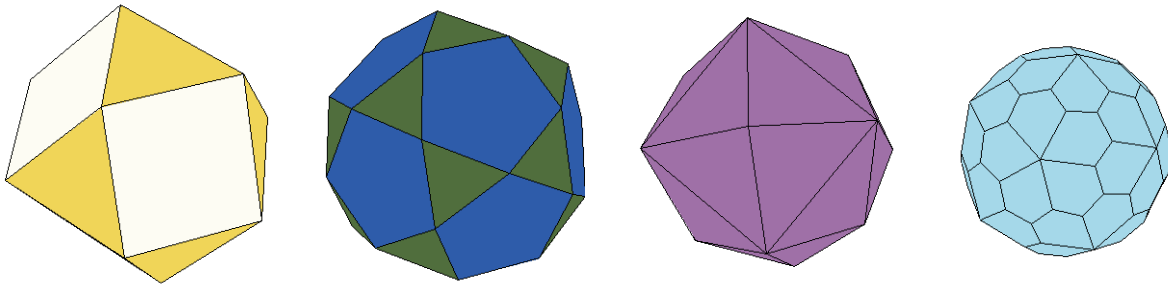
(Za vsako pravilno oznako para skladnih likov dobiš 1 točko.)



4. Poliedri

(za vsako pravilno vnešeno vrednost v preglednico dobiš 2 točki, za vsako nepravilno se 1 točka odšteje, prazno polje preglednice pa se točkuje z 0 točkami)

Dana sta dva arhimedska poliedra in duala dveh arhimedskih poliedrov. Označi poliedre s številkami, zaniži oznake v nolni nrtvega stolpca preglednice, nato pa preglednico izpolni.



Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije

5. Futoški

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsak prazen kvadratik je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratih.

$$\boxed{2} \quad \boxed{} > \boxed{} < \boxed{}$$

$$\boxed{} \quad \boxed{} < \boxed{} > \boxed{3}$$

$$\boxed{} \quad \boxed{} > \boxed{} \quad \boxed{}$$

$$\boxed{} > \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{}$$

b) V vsak prazen kvadratik je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratih.

$$\boxed{} < \boxed{} \quad \boxed{} > \boxed{} \quad \boxed{}$$

$$\boxed{} > \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{5}$$

$$\boxed{5} > \boxed{} \quad \boxed{2} \quad \boxed{} \quad \boxed{4}$$

$$\boxed{} \quad \boxed{} > \boxed{} \quad \boxed{} < \boxed{}$$

$$\boxed{} \quad \boxed{} < \boxed{3} \quad \boxed{} \quad \boxed{}$$

6. Označeni sudoku

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Tudi v poljih, označenih z isto črko, morajo biti zapisana vsa štiri števila.

<i>C</i>	<i>D</i> 1	<i>C</i>	<i>D</i> 4
<i>A</i>	<i>C</i>	<i>B</i>	<i>B</i>
<i>B</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>D</i>
<i>D</i> 3	<i>A</i>	<i>A</i>	<i>C</i>

b) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Tudi v poljih, označenih z isto črko, mora biti zapisanih vseh pet števil.

<i>E</i>	<i>D</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i> 1
<i>B</i>	<i>A</i>	<i>C</i>	<i>C</i>	<i>A</i>
<i>B</i>	<i>D</i>	<i>D</i>	<i>A</i>	<i>D</i>
<i>E</i> 3	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>A</i>	<i>E</i>
<i>B</i> 4	<i>E</i>	<i>C</i>	<i>C</i>	<i>B</i> 5

1.	2.	3.	4.	5. a	5. b	6. a	6. b	Σ

Ime, priimek _____

Razred _____

19. DRŽAVNO TEKMOVANJE V RAZVEDRILNI MATEMATIKI

NALOGE ZA TRETJI IN ČETRTI LETNIK SREDNJE ŠOLE TER ŠTUDENTE

ČAS REŠEVANJA NALOG: 90 MINUT

TOČKOVANJE NALOG JE OPISANO V BESEDILU. ČE JE VSOTA ZBRANIH TOČK V POSAMEZNI NALOGI NEGATIVNA, SE UPOŠTEVA 0 TOČK. RAZLAGA POSTOPKA REŠEVANJA POSAMEZNE NALOGE NI POTREBNA.

1. Labirint na mreži

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 20 točk, sicer 0 točk)

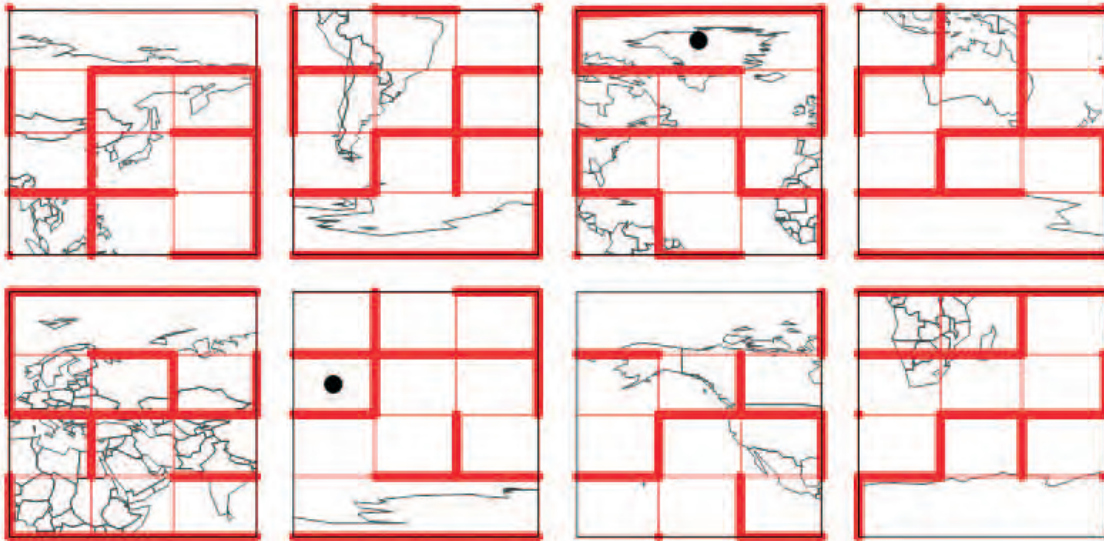
Poišči najkrajšo pot med levo in desno piko. Polje, v katerem je leva pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do desne pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeljeno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



2. Labirint na zemljevidu Zemlje

(popolnoma pravilno rešena naloga je vredna 15 točk, sicer 0 točk)

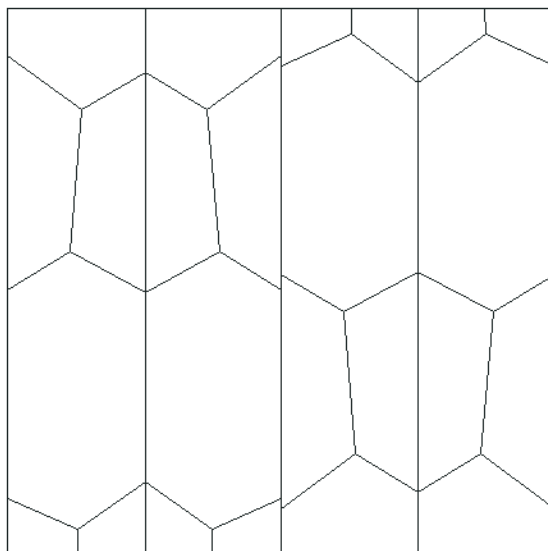
Poišči najkrajšo pot med zgornjo in spodnjo piko. Polje, v katerem je zgornja pika, označi z 1, nato pa označuj z zaporednimi števili vsa polja, preko katerih se po vrsti pomikaš do spodnje pike. Z enega polja lahko greš neposredno na sosednje polje le, če meja med njima ni označena z odebeleno črto. Rešitev lahko predstaviš s črto, ki povezuje obe piki.



3. Skladni liki

Vsaka dva skladna lika zaznamuj z istim številom.

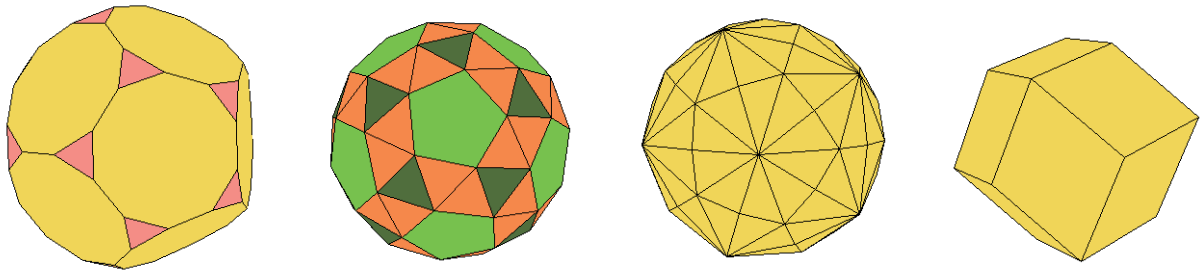
(Za vsako pravilno oznako para skladnih likov dobiš 1 točko.)



4. Poliedri

(za vsako pravilno vnešeno vrednost v preglednico dobiš 2 točki, za vsako nepravilno se 1 točka odšteje, prazno polje preglednice pa se točkuje z 0 točkami)

Dana sta dva arhimedska poliedra in duala dveh arhimedskih poliedrov. Označi poliedre s številkami, zaniži oznake v nolia nrovega stolpca preglednice, nato pa preglednico izpolni.



Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije

5. Futoški

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsak prazen kvadrček je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratkih.

$$\square < \square \quad \square < \square$$

$$\square \quad \square < \square \quad \square$$

$$\square > \square < \square \quad 1$$

$$\square > 3 \quad \square \quad \square$$

b) V vsak prazen kvadrček je treba vpisati eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Če je med sosednjima kvadratkoma znak neenakosti, mora neenakost veljati za števili v teh kvadratkih.

$$\square \quad 1 \quad 4 \quad \square \quad \square$$

$$\square < \square \quad \square > \square \quad \square$$

$$\square < 4 \quad \square \quad 2 < \square$$

$$\square < \square \quad \square \quad \square \quad 5$$

$$\square \quad \square \quad \square < \square > \square$$

6. Označeni sudoku

(za vsako pravilno izpolnjeno polje dobiš 1 točko, za nepravilno se $\frac{1}{2}$ točke odšteje)

a) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3 ali 4 tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisana vsa štiri števila. Tudi v poljih, označenih z isto črko, morajo biti zapisana vsa štiri števila.

<i>C</i>	<i>D</i>	<i>D</i>	<i>B</i>
<i>C</i> 4	<i>D</i> 3	<i>B</i>	<i>B</i>
<i>C</i>	<i>B</i>	<i>D</i>	<i>A</i> 1
<i>C</i>	<i>A</i>	<i>A</i>	<i>A</i>

b) V vsako prazno polje preglednice vpiši eno izmed števil 1, 2, 3, 4 ali 5 tako, da bo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu zapisanih vseh pet števil. Tudi v poljih, označenih z isto črko, mora biti zapisanih vseh pet števil.

<i>D</i>	<i>C</i> 3	<i>E</i>	<i>D</i>	<i>B</i>
<i>A</i> 4	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>B</i>
<i>E</i>	<i>E</i> 4	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>E</i>
<i>D</i> 1	<i>E</i>	<i>C</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
<i>D</i>	<i>C</i>	<i>B</i> 5	<i>A</i>	<i>B</i>

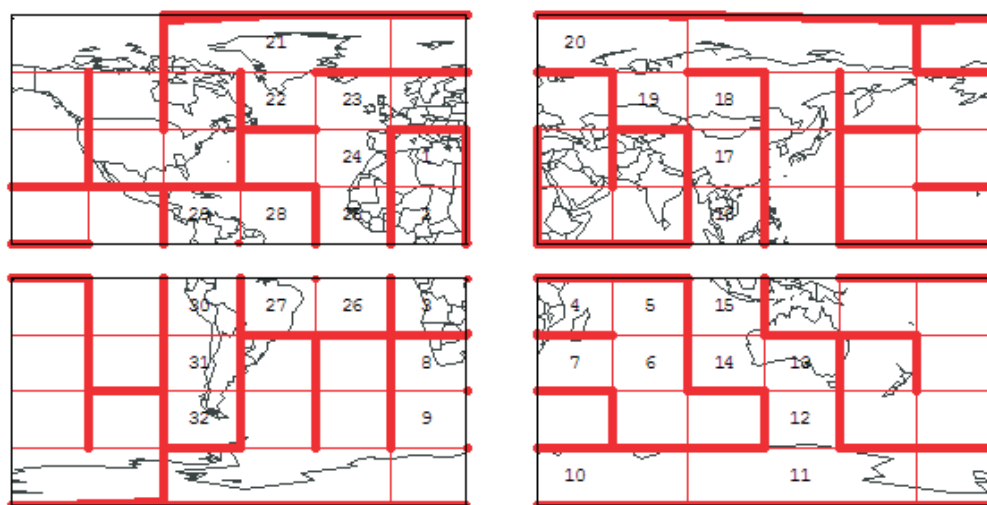
19. DRŽAVNO TEKMOVANJE V RAZVEDRILNI MATEMATIKI

Rešitve nalog za šesti in sedmi razred osnovne šole

1. Labirint na mreži



2. Labirint na zemljevidu Zemlje



3. Skladni liki

??????

4. Poliedri

Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč
1	14	24	12
2	14	36	24
3	14	36	24

5. Futošiki

a)

2	4	3	1
4	2	1	3
3	1	4	2
1	3	2	4

b)

1	3	2	4
3	4	1	2
4	2	3	1
2	1	4	3

6. Označeni sudoku

a)

^A 3	^C 1	^B 4	^A 2
^A 4	^B 2	^C 3	^B 1
^C 2	^C 4	^A 1	^B 3
^D 1	^D 3	^D 2	^D 4

b)

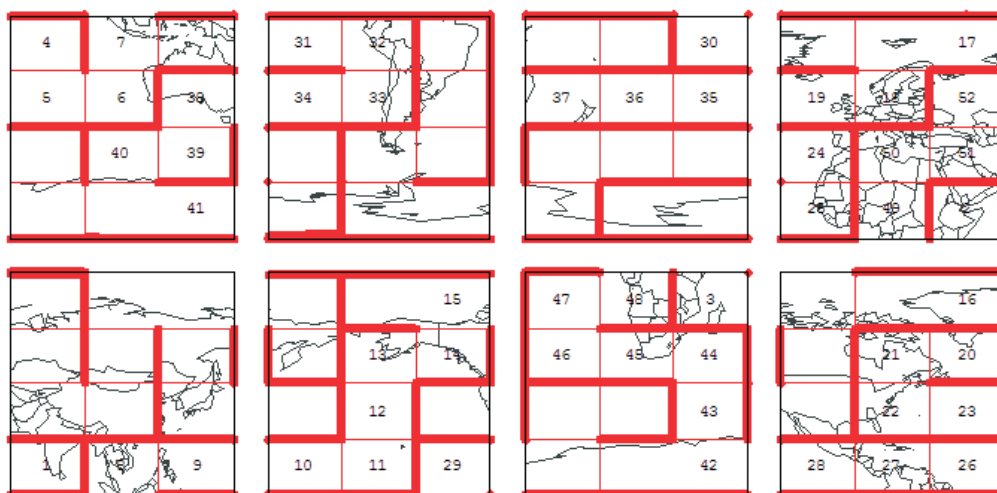
^C 2	^D 1	^C 3	^A 1
^B 3	^B 2	^C 1	^B 4
^C 4	^D 1	^A 2	^D 3
^B 1	^A 3	^A 4	^D 2

Rešitve nalog za osmi in deveti razred osnovne šole

1. Labirint na mreži



2. Labirint na zemljevidu Zemlje



3. Skladni liki

??????

4. Poliedri

Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije
1	32	90	60	I
2	62	120	60	I
3	60	120	62	I
4	14	36	24	O

5. Futošiki

a)

2	1	4	3
4	3	1	2
1	2	3	4
3	4	2	1

b)

3	4	1	5	2
5	3	4	2	1
4	2	3	1	5
1	5	2	4	3
2	1	5	3	4

6. Označeni sudoku

a)

^D 2	^C 3	^C 4	^A 1
^B 4	^C 1	^A 2	^A 3
^D 3	^A 4	^D 1	^B 2
^B 1	^C 2	^B 3	^D 4

b)

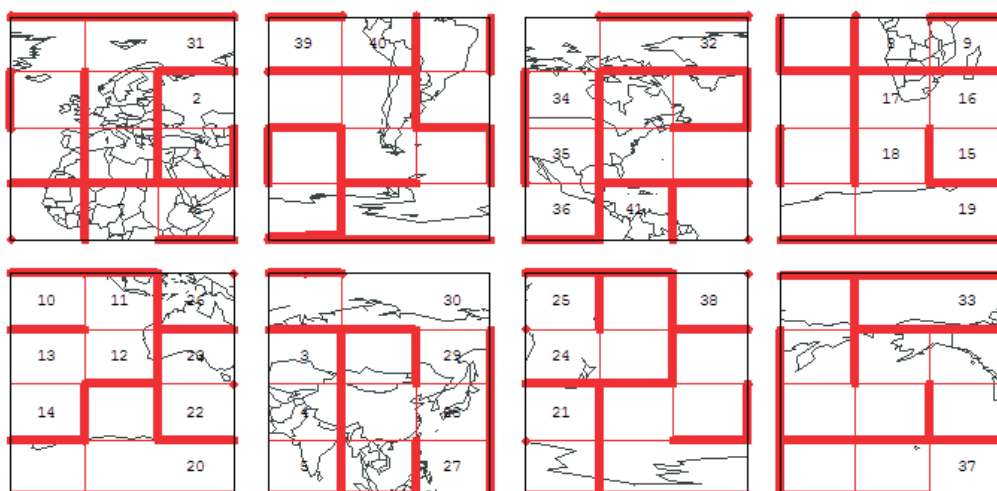
^B 3	^C 5	^D 2	^C 1	^B 4
^B 5	^B 2	^D 1	^E 4	^A 3
^E 2	^C 4	^D 5	^C 3	^E 1
^A 1	^E 3	^A 4	^C 2	^E 5
^D 4	^B 1	^D 3	^A 5	^A 2

Rešitve nalog za prvi in drugi letnik srednje šole

1. Labirint na mreži



2. Labirint na zemljevidu Zemlje



3. Skladni liki

??????

4. Poliedri

Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije
1	14	24	12	O
2	32	60	30	I
3	24	36	14	O
4	60	150	92	I

5. Futošiki

a)

2	3	1	4
1	2	4	3
3	4	2	1
4	1	3	2

b)

2	4	5	3	1
3	2	1	4	5
5	3	2	1	4
1	5	4	2	3
4	1	3	5	2

6. Označeni sudoku

a)

C 2	D 1	C 3	D 4
A 1	C 4	B 2	B 3
B 4	A 3	B 1	D 2
D 3	A 2	A 4	C 1

b)

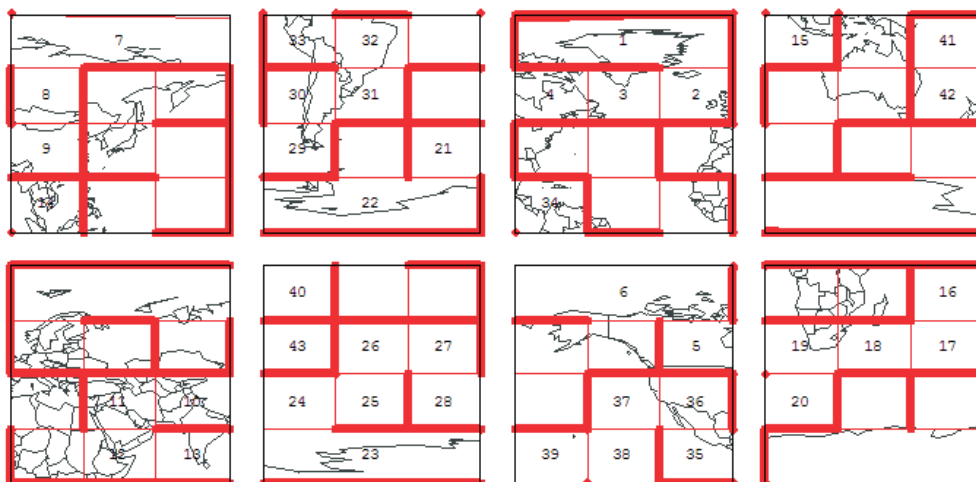
E 5	D 2	A 4	B 3	C 1
B 1	A 3	C 5	C 4	A 2
B 2	D 4	D 1	A 5	D 3
E 3	D 5	E 2	A 1	E 4
B 4	E 1	C 3	C 2	B 5

Rešitve nalog za tretji in četrti letnik srednje šole ter študente

1. Labirint na mreži



2. Labirint na zemljevidu Zemlje



3. Skladni liki

???????

4. Poliedri

Oznaka	Število mejnih ploskev	Število robov	Število oglišč	Tip rotacijske simetrije
1	32	90	60	I
2	92	150	60	I
3	120	180	62	I
4	12	24	14	O

5. Futošiki

a)

2	3	1	4
1	2	4	3
3	4	2	1
4	1	3	2

b)

2	4	5	3	1
3	2	1	4	5
5	3	2	1	4
1	5	4	2	3
4	1	3	5	2

6. Označeni sudoku

a)

^C 2	^D 1	^D 4	^B 3
^C 4	^D 3	^B 1	^B 2
^C 3	^B 4	^D 2	^A 1
^C 1	^A 2	^A 3	^A 4

b)

^D 5	^C 3	^E 1	^D 4	^B 2
^A 4	^A 5	^B 3	^A 2	^B 1
^E 3	^E 4	^C 2	^A 1	^E 5
^D 1	^E 2	^C 4	^C 5	^D 3
^D 2	^C 1	^B 5	^A 3	^B 4